



MATHEW SIMON

UNITY / UNREAL ENGINE
DEVELOPER

EXPERIENCE

- **Janvier 2025/ Janvier 2026 CDD - Juillet 2026 CDI**

TorrusVr

Prise en charge de projet clientèle (De la demande client à la réalisation du projet)

- Développement de jeu en **réalité Augmentée** (immersive case)
- Développement d' un bandit manchot pour la société Eureden (pour salon SPACE à Rennes)
- Développement et optimisation de "P'tit Bout de Lumière" (solution de distraction en **VR** pour les soins dentaires)
- Développement de la Zone 101 (Une salle de jeux immersive de 25m² Conçue pour accueillir jusqu'à 6 joueurs avec dalles et buzzers interactifs)

- **Juin 2024**

Sortie de "Color Collapse - Puzzle Game" sur le Play store

Création complète du projet, de la modélisation 3D au code en passant par le sound design. Projet réalisé en un mois, avec plus de **3 500** téléchargements sur le Google Play Store.

- **Janvier 2024 - Aout 2024**

Lodenn Studio

Créateur et Gerant de Lodenn Studio

Equipe composée de 5 personnes

Création, développement, lancement d'un jeu VR FPS sous Unity et de jeu mobiles (type casse brique, idle...)

- Gestion d'équipe et gestion de projet.
- Superviser la création
- Coordination des différentes étapes de développement et la résolution des défis techniques., commerciaux et budgétaire.

📞 06 47 97 23 31

✉ mathew.simon2004@gmail.com

🏠 24 la chapelle trévinat
35190 Tréverien, France

🌐 <https://mathewsimon.tech>

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- C# Unity
- C++ Unreal Engine
- 3D : 3dsMax, Blender
- Git
- Réalité Virtuelle et XR (Unity)
- La conception et l'évolution de fonctionnalités de simulation temps réel
- LLM
- Mise en place d'un système cloud Unity
- Creation et déploiement de serveur Git et Docker
- Bonne maitrise des services de Google
- Impression 3D (Prusa slicer)
- Photoshop, Premier Pro, After Effects

COMPÉTENCES RELATIONNELLES

- Qualité d'écoute et de communication.
- Autonomie et capacité d'adaptation.
- Challenger les autres et accepter de l'être.
- Travail en équipe
- Leadership
- Dynamique, sociable, avec une attitude positive

LANGUE

- Français natif
- Anglais B2

PARCOURS

Juin 2024

Diplôme RNCP 6 Développeur Concepteur Jeu vidéos

Niveau Bac +4

Mention Major de promotion

2021- 2024 3 Axes Institut RENNES

Formation Développeur Concepteur Jeu Vidéos

Formation 3 ans : pratique, théorique de la 3d, programmation, 2d, effets visuels, spécialisation UNITY

SKILLS

